

Sketchup. Applicazioni per architettura e design. Modellazione 3D, BIM, rendering, estensioni, making e scripting



Pagine:	403 p., ill.
Anno edizione:	2016
In commercio dal:	05/05/2016
EAN:	9788848131810
Autore:	Alexander C. Schreyer
Editore:	Tecniche Nuove
Category:	Ingegneria e informatica

[Sketchup. Applicazioni per architettura e design. Modellazione 3D, BIM, rendering, estensioni, making e scripting.pdf](#)

[Sketchup. Applicazioni per architettura e design. Modellazione 3D, BIM, rendering, estensioni, making e scripting.epub](#)

SketchUp non ha bisogno di presentazioni: è uno dei più famosi e utilizzati software di modellazione tridimensionale, può vantare centinaia di migliaia di utenti in tutto il mondo. Grazie al suo sistema di lavoro molto intuitivo è facile da apprendere sia per i professionisti sia per gli studenti; dopo poco tempo si possono produrre modelli di edifici molto dettagliati e rendering di livello professionale.

Molti però non vanno oltre le basi del suo utilizzo, di conseguenza una parte della modellazione avanzata (o rendering fotorealistico di buona qualità) viene affrontata con altri software, spesso con risultati mediocri. SketchUp è in realtà uno strumento molto potente per la progettazione e la modellazione 3D; alcune delle sue caratteristiche principali, per esempio la sua espandibilità con le estensioni, i componenti dinamici e lo scripting Ruby lo rendono abbastanza flessibile da essere utile in diversi settori, compreso quello della stampa 3D e la fabbricazione digitale. Questo libro si rivolge sia all'utente principiante sia all'utente medio, insegnandogli a fare il salto dal semplice "creare qualcosa" all'usarlo come un potente strumento per l'architettura e il design. Contiene anche alcuni argomenti molto avanzati e fornisce un chiaro percorso di apprendimento che porta il lettore, attraverso esempi facili da seguire, a una conoscenza approfondita degli argomenti principali.